NEW SPECIAL PLAYGAMES

20 GIOCHI

MENSILE - N. 8

CBM 64

SPECTRUM 48K

FAST LOADING "BITURBO"

ALIENI E FANTASIA

La fantasia vola liberamente in questo specialissimo numero della vostra rivista preferita. Infatti cominciate subito a capire di sfogliare un numero extra quando capite come si fa a vincere ad Eagles. Poi vi diamo molte chiavi per andare avanti in Druid 2 e i suoi misteri. Quindi un po' di pazzia con Mad Balls e di nuovo sangue e lotta con i consigli per vincere a The Last Ninja. Infine un bel succo di alieni con Master of the Univers.

IMPORTANTE!!!

CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX

Inviare curriculum a: Special Playgames - Società SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato

Telefonate al 02/8361077
cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti

SIPE s.r.l. Via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Dir Resp. Elvio Fantini - Reg. presso il Trib. di Milano N. 537 del 16/7/1987 - Sped. in abb. post. gr. 11/70 - Distribuzione MEPE - Viale Famagosta 75, Milano - stampa Grafika'78 - Pioltello

SULLA CASSETTA

CBM 64 LATO A

SPECTRUM LATO B

4	OFF ROAD	500 C.C. G.P.
5	KENDO SAN	ENGLAND RACE
6	ALPHATAU	FLEXI TEAM
7	HOCKEY	RANAX
8	FAST	POMPIERI
9	PC SYSTEM	PHANTOM
10	MISTER WHO	CRAZY STORY
11	ROLL	HIDE PARK
12	SEEKER	ZAX ZOO
13	ZAZ	AIR RAID

IN QUESTO NUMERO

16	Come vincere a The Last Ninja
18	Masters of the Universe: viva l'Uomo forte!
22	Druid 2: lungo viaggio nell'ignoto
26	Mad Balls: quando le palle diventano pazze

OFFROAD

L'inverno è quasi alle porte e molti di Voi senz'altro riproveranno l'ebrezza di mettersi alla guida di una potente moto percorrendo liberamente le strade cittadine e di campagna. Ma per quanti queste emozioni non sono sufficienti e vorrebbero la possibilità di gareggiare in corse di fuoristrada ecco questo gioco. Prendendo spunto da un famoso videogioco da bar "offroad" vi offrirà l'opportunità di correre a cavalcioni della vostra moto una strana gara su un percorso con varie difficoltà, dalle dune del deserto, tra i cui granelli ci celano enormi masse e piramidi, ai prati viscidi e pieni di ostacoli, ai ghiacci più scivolosi, dove delle foche giocoliere vi faranno compagnia. Ma se tutto ciò vi sembra difficile, non preoccupatevi, il gioco offre l'opzione "esercizio" per impratichirsi alla guida.

500 C.C. G.P.

Siete chiamati a disputare alcune tra le più belle corse di moto della vostra carriera. Contando su un'équipe che dispone di tre moto provatevi a disputare questo speciale campionato che parte dalle sabbiose piste dell'Africa per passare ai circuiti asiatici, americani ed europei in un crescendo di difficoltà, tra foreste e pianure. Il turbo della vostro moto vi fa volare a 280 all'ora ma i rischi di collisione sono sempre altissimi.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

T	esercizio
SPAZIO	inizio gioco

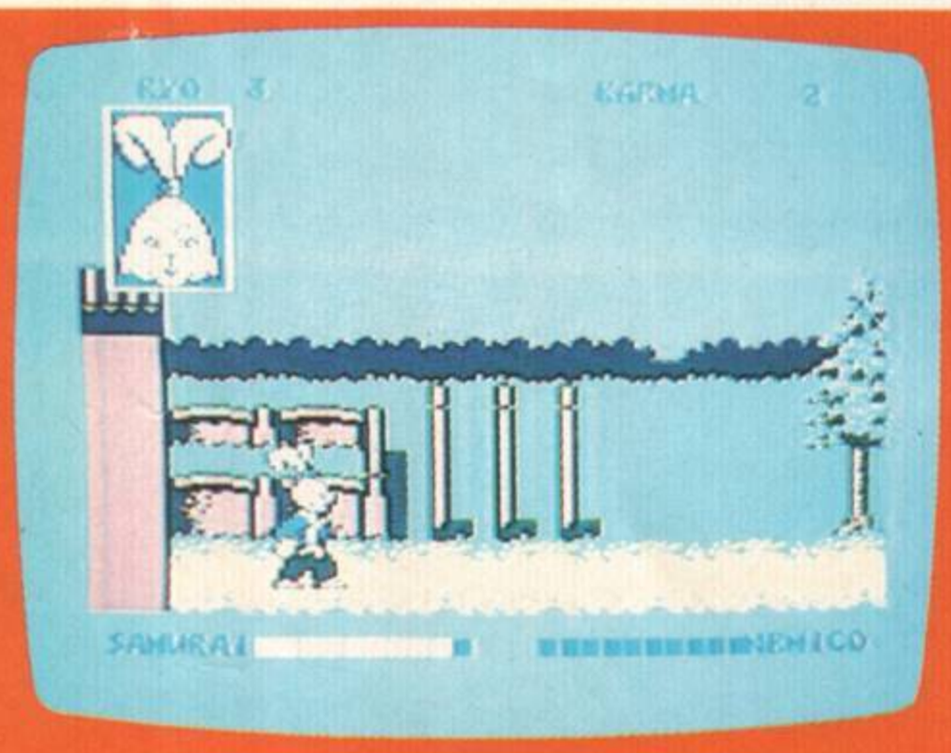
SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON - INTERFACCIA 2 CURSORE

Q=R	accelera
A=F	frena
I=O	sinistra
P	destra
FILA BASSA	turbo
H	pausa
A	riparte dopo H

103

KENDO SAN



Molti sono i giochi per computer, dove vengono utilizzate le arti marziali per la difesa personale o per raggiungere uno scopo utile alla collettività, ma questa volta il tema è un po' diverso. Il nostro Kendo San è stato infatti da poco promosso samurai, appartenendo a una grossa famiglia di nobili, ma per affinare le sue capacità e soprattutto dimostrare al suo signore la sua grandezza di spirito, virtù essenziale per un vero samurai, Kendo San è stato incaricato di girovagare per la sua provincia alla ricerca dei malfattori, che da un po' la infestano. Attenzione però, Kendo San dovrà saper ben valutare se gli uomini che incontra sono pacifici, in questo caso dovrà inchinarsi, o se sono malvagi, altrimenti dovrà combattere ed eliminarli. Aiuta Kendo San, le prove che dovrà superare sono molto difficili.

ENGLAND RACE

In questo gioco tu sei un ciclista e proverai tutta l'ebrezza e gli scoramenti della corsa, ed inoltre dovrai fare appello a tutte le tue capacità di resistenza per arrivare primo in tutte le 13 tappe del giro, ed è questo il tuo reale obiettivo. L'intero percorso non è sempre facile: puoi incontrare buche, macchine ed altri corridori che ostacoleranno la tua corsa, e vi sono anche tratti a cronometro (attenzione a terminare il tratto nel tempo assegnatoti altrimenti sarai eliminato). Se ti sei allenato adeguatamente non dovresti avere problemi, ma è bene tenere presenti alcuni accorgimenti, come evitare di partire a gran velocità per non esaurirti prima del tempo, o dosare le tue energie a seconda della velocità o della pendenza del percorso.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

F1	pratica/gioco
F3	joystick/tastiera
F5	inizio gioco

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON

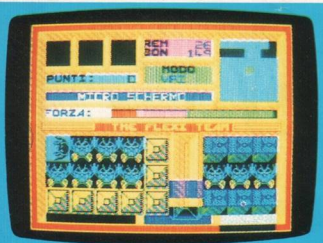
tasti ridedinibili

4/12

ALPHATAU

Non essendo riuscita nel tentativo di fuga nel continuum la base Alphatau caduta nelle mani dei Lotron è stata infine individuata nel quadrante 29 consentendo l'invio immediato di un droide da combattimento con il compito di riprendere il controllo del sistema difensivo terrestre. Dopo il non facile compito di superare le difese esterne, il droide potrà finalmente discendere sulla piattaforma di attracco per introdursi nel complesso interno. Qui giunto dovrà, superando i pericolosi robot guardiani, spingersi fino nel cuore della centrale di controllo per ricostituire gli originali codici mnemonici che permetteranno il ripristino della base operativa.

FLEXI TEAM



Ecco un complesso gioco di strategia: il pianeta è stato attaccato da agenti chimici. A questo incidente sono sopravvissute 26 persone ed hanno riportato serie lesioni al cervello. Ora si trovano nel labirinto del reattore. Il tuo compito è quello di condurre l'astronave al pianeta, illuminare i sopravvissuti con il teleport e salvarli. Per fare ciò devi seguire delle particolari istruzioni. Anzitutto devi usare lo schermo multicolore per il duplice display del labirinto e gli equadroidi per sbloccare le uscite. A tale scopo devi individuare anche dei tavoli. Devi aprire le porte che conducono fuori dal labirinto con chiavi colorate. Se vuoi eliminare il residuo chimico che emana ancora energia devi bere alla fontana, osservando il display di energia. Da ultimo devi fare uso dell'emergenza in modo che i sopravvissuti superino i tavoli erroneamente collocati. Dopo queste istruzioni puoi partire per la tua missione di salvezza.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

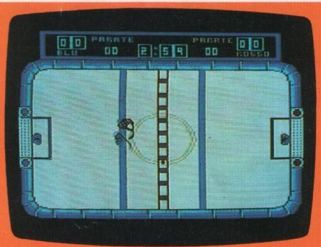
F1	nr. giocatori
F3	musica/effetti sonori
FUOCO	inizio gioco

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - CURSORE

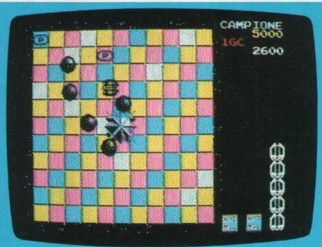
Q	alto
A	basso
N	sinistra
M	destra
∅	fuoco

HOCKEY



Prontezza di riflessi, equilibrio, grande abilità nel pattinare, colpi d'occhio: questi sono i requisiti necessari ad un grande campione di hockey. Ma anche l'allenamento è una cosa molto importante per sviluppare tutte queste capacità e per migliorare sempre di più. "Hockey" fin dall'inizio vi farà provare delle forti emozioni, stressandovi fin dai primi attimi e coinvolgendo anche i più apatici nella lotta contro il proprio avversario. Il vostro uomo di punta dovrà muovere con una mazza un disco su un campo di ghiaccio cercando di fare goal nella porta avversaria, eludendo il portiere. Ma attenzione anche il vostro opponente vuole cercare di ottenere i vostri stessi risultati, per questo dovrete stare sempre all'erta soprattutto con il vostro portiere.

RANAX



Questo gioco ti vede impegnato contro le Api Spaziali ed il tuo obiettivo è quello di eliminare dallo schermo questi invasori che appaiono sotto forme di insetti, palline, etc. Non appena attraversi la griglia con la tua astronave, comincia a liquidare le api: alcune si eliminano con maggiore facilità rispetto ad altre, ma non scordarti che hai la possibilità di raccogliere delle pillole di energia, con le quali puoi contrastare le Api più grosse e pesanti di te.
Le api hanno un carattere permaloso e non gradiscono essere cacciate dal loro territorio: tieni presente che quando colpisci un'ape, questa colpisce te e tu potresti perdere il controllo della tua astronave.
Dopo aver ripulito uno schermo dalle Api, puoi passare al seguente, ma gli schermi successivi contengono un numero via via crescente di Api. La tua astronave pur avendo velocità costante durante tutto il gioco, è guidabile in otto diverse direzioni. Un accurato uso dell'energia accumulata ed un'attenta strategia di attacco alle Api ti consente di ottenere altri punti, incrementabili da altri punti premio che scopri da te durante il prosieguo del gioco.

CBM 64 TASTI

JOYSTICK PORTA 2

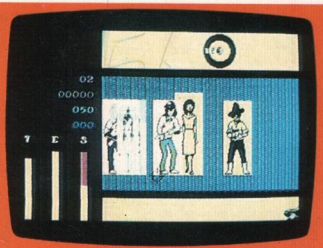
F1	inizio gioco
F3	musica sì/no
F5	numero giocatori
F7	livello gioco

JOYSTICK KEMPSTON - INTERFACCIA2

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
M	fuoco

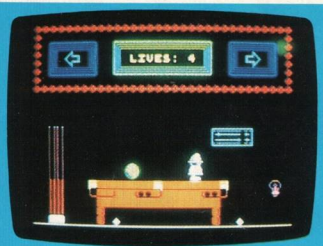
2 89

FAST



Senz'altro uno dei requisiti necessari a qualsiasi persona maneggi delle armi è la precisione del tiro, ma ancor di più è il sangue freddo nella scelta del momento opportuno e delle persone effettivamente da colpire. Questo gioco è stato creato proprio per questo, un allievo dell'accademia di polizia deve allenarsi prima di tutto a recuperare proiettili, facendo colpire il calcio di alcune armi, successivamente dovranno essere scelti tra i personaggi che vi vengono presentati quelli malvagi da eliminare e quelli da non colpire. Mano a mano che il gioco prosegue dovrete colpire un bersaglio mobile, e delle auto, stando ben attenti a non colpire quelle innocue o della polizia. Ma visto che la pratica è meglio di tante spiegazioni, buon divertimento!!!

POMPIERI



In questo gioco eccitante ed avventuroso tu assumi il ruolo di un coraggioso pompiere. Mentre egli stava domando un incendio che stava devastando un vasto impianto che si occupava di ridurre le dimensioni degli oggetti, mise un piede in fallo e cadde tra le tenaglie di una potente macchina e rimpiccioli. Per fare ritornare il pompiere nelle sue dimensioni naturali dovrai servirti di un particolare strumento che allunga gli oggetti, ma per fare ciò dovrai raccogliere i cinque pezzi che lo compongono ed unirli tra di loro. Dopodiché ritornerà nelle sue dimensioni naturali. Non tutti gli oggetti saranno utili, non tutte le uscite percorribili. Ti capiterà in una parte dell'industria che non ha nulla a che fare oppure alcune porte rimarranno chiuse finché non avrai trovato l'oggetto che ti permette di uscire. Ma soprattutto bisogna stare attenti ai fantasmi e folletti che si nascondono nell'edificio.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

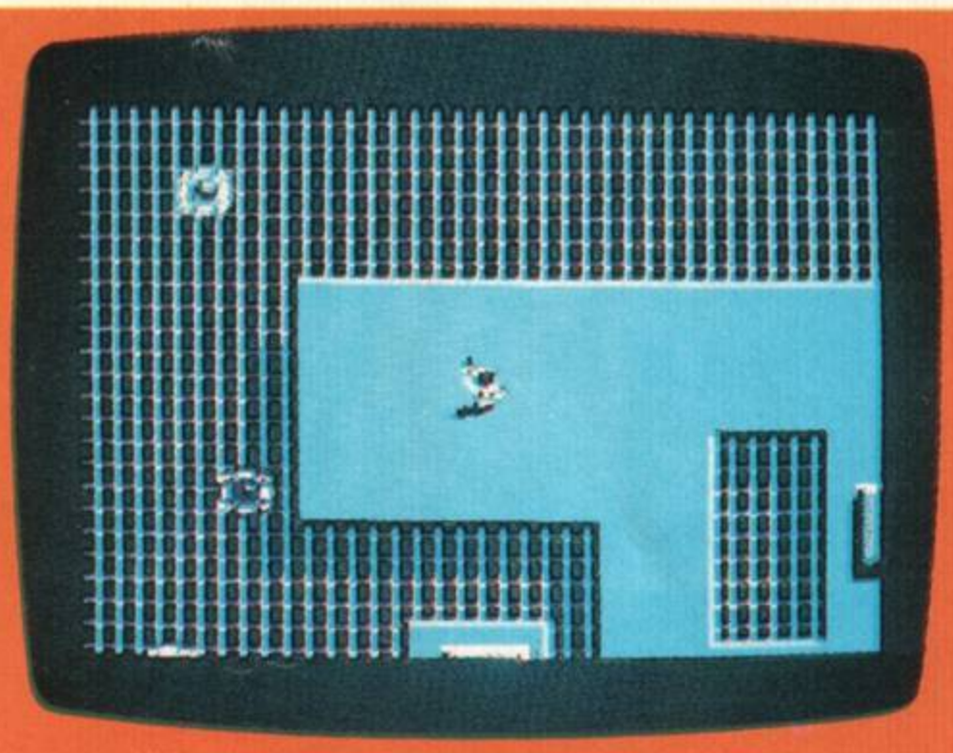
SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR 2 - CURSORE - FULLER

tasti ridefinibili

330

PC SYSTEM

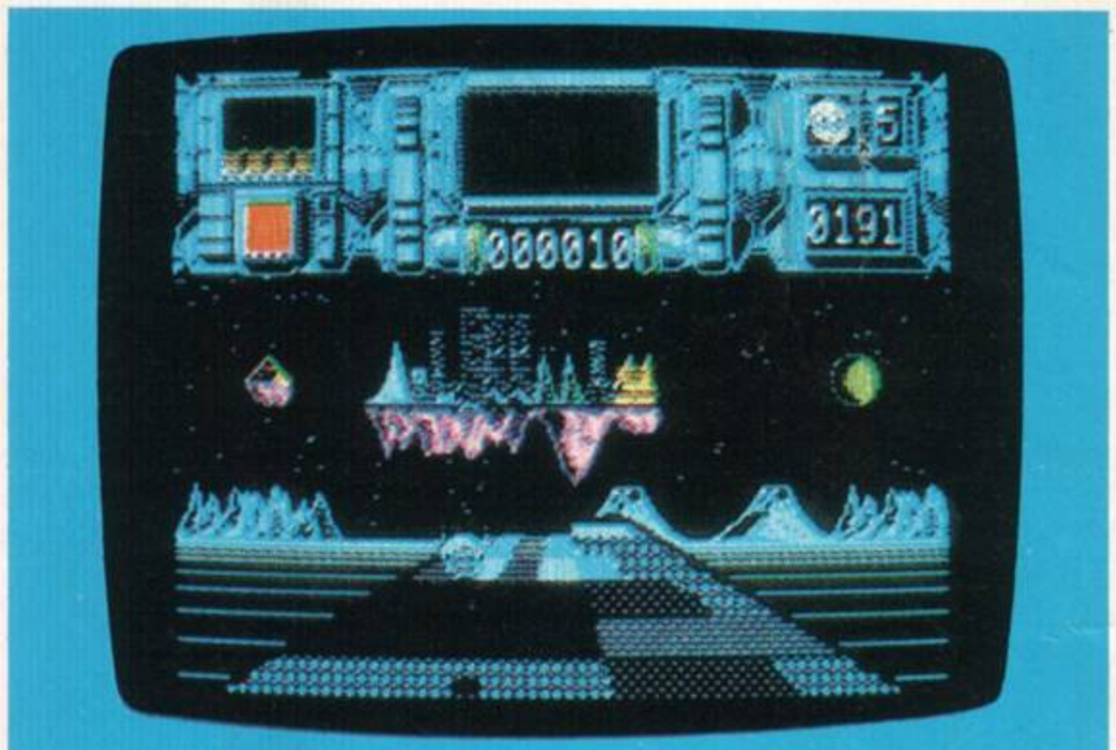


La storia comincia anni fa. La principale organizzazione di computer si era espansa prima di tutto impedendo alla rete dei computer di dialogare tra di loro e spende 50 dollari all'ora per mantenere questa divisione.
L'unica via per fermare questo disastro è di collegare nel corretto ordine i 15 terminali con del software speciale che si trova su 15 dischi. Ogni disco può essere comprato per soli 10 crediti presso ogni terminale e deve essere portato al terminale di destinazione.
Ciò vi permetterà di attivare il terminale, consentendovi di acquistare un altro disco. Quando tutti e 15 saranno attivati recatevi dall'organizzatore in città in alto a destra e terminerete il gioco.
Ricordate che ogni alieno ucciso vi farà ottenere un credito e che premendo spazio potrete scambiare tra il modo camminare e volare. Se camminate gli alieni posssono uccidervi e voi potete colpirli, sorvolando potrete eliminare i nemici sorprendendoli, ma nei termilan potrete entrare solo camminando.

JOYSTICK PORTA 2

SPAZIO	camminare/volare

PHANTOM

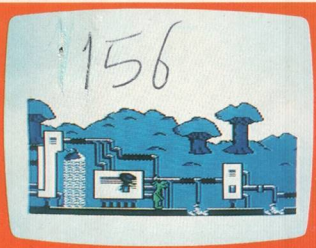


Il gioco è ambientato su un pianeta, un tempo prosperoso e rinomato per la sua bellezza. I suoi abitanti, gli Ingegneri Miracolosi, uomini assai intelligenti che si prodigavano per migliorare le condizioni di vita del pianeta, cercarono di unire i sedici continenti di cui era composto Plexar mediante strade di cristallo, sostenute nella parte terminale da torri di diamante. Ma sfortunatamente gli ingegneri furono tutti i uccisi da una malattia ed ora il pianeta è abitato dai Plexariani, uomini tribali e primitivi, che non osano percorrere le strade di cristallo, nel timore che abbiano poteri magici. Ogni anno, in omaggio agli dei che adorano, scelgono un abitante che percorra quelle strade.
Alcuni ritornano, ma non sono più gli stessi e non sono capaci di raccontare ciò che hanno visto, altri invece non fanno più ritorno. Quest'anno sei stato scelto tu per il rischioso viaggio lungo le strade di cristallo ed inoltre devi trovare la strada tra il labirinto di passaggi che collegano la torre. Ma non sempre le cose funzionano bene: potresti imbatterti nei robot di servizio che possono assorbire la tua energia e impedirti di completare il viaggio.

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - INTERFACCIA 2

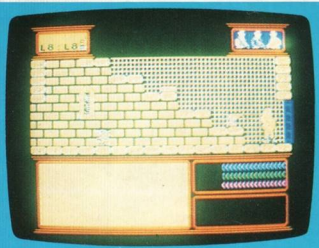
Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
M	fuoco
T+Y	esce dal gioco

MR WHO



Per un errore nel sistema di teletrasporto Mr. Who è stato proiettato in un remoto terminale all'esterno qualche miglio nella inesplorata foresta che circonda lo spazio porto della nuova colonia di Tetapau, nella quale tra i numerosi canali del sistema di approvigionamento idrico si aggirano le pericolose creature della foresta a cui non pare vero di poter disporre tutto per loro di un inerte spaziale privo di armi difensive. E mentre il povero Mr. Who, nella sua frenetica corsa verso lo spazio porto cercherà la salvezza, rischiando metro dopo metro di cadere nei canali, innumerevoli predatori cercheranno la sua pelle inseguendolo senza sosta. Durante il suo cammino Mr. Who potrà ritemprare le proprie forze trovando i sinto-energizzatori.

CRAZY STORY



In questo gioco tu hai il ruolo di Carlin, un funzionario della Nato, inviato nell'universo per missioni ufficiali di vario genere. Durante una di queste missioni fu inviato sul pianeta Zuggi per discutere l'acquisto di un sistema difensivo avanzato per conto della terra. Con la sua navetta interstellare superveloce, egli si recò sul pianeta e la sua missione, compreso il pranzo obbligatorio in palestra, sarebbe durata in tutto 4 o 5 ore. Dopo un primo giro di riunioni con il Sindaco, mentre si recava in palestra, Carlin decise di prendere una scorciatoia. Tale decisione però risultò disastrosa: dietro un angolo fu aggredito da alcuni rapinatori e derubato dei suoi vestiti e dei suoi documenti assai riservati. Ed ecco che insorge il problema: come tornare sulla Terra, senza abiti e per giunta affamato, senza la possibilità di procurarsi il cibo, causa la scarsità di generi alimentari sul pianeta? Qui comincia la tua avventura, alla ricerca dei tuoi abiti sparpagliati qua e là nei negozi della zona pedonale e del cibo con cui nutrirti per mantenere le tue energie.

CBM 64 TASTI

JOYSTICK PORTA 2

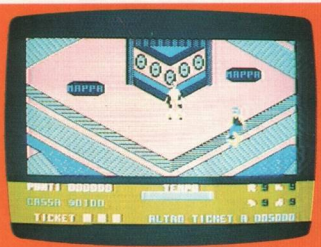
FUOCO inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON - INTERFACCIA 2 CURSORE - PROTEK

5	sinistra
6	basso
7	alto
8	destra
∅	fuoco

375

ROLL



Negli U.S.A. lo skate board è molto più popolare che da noi. Nei loro immensi quartieri residenziali i ragazzini possono circolare liberamente abbastanza tranquilli che non verranno investiti dalle autovetture, come potrebbe invece accadere da noi. Proprio da tutto ciò prende spunto questo videogioco dove il nostro skaterista deve girovagare per le vie del rione partecipando a varie gare per ottenere dei premi in denaro e poter finalmente prendere parte alla competizione più eccitante il compiere un doppio giro mortale. Potrete acquistare l'equipaggiamento per migliorare le vostre prestazioni e state attenti a non fermarvi per troppo tempo in uno stesso posto per non venire penalizzati. Usate anche le mappe, disseminate un po' ovunque, per trovare la strada migliore.

HIDE PARK

Dopo anni di ricerche un dottore ha scoperto la pozione che trasforma le persone. Questo è il momento da lui tanto atteso, ma purtroppo egli non sa la durata del processo di trasformazione e gli effetti. Chiuso nel suo laboratorio egli mischia gli elementi, osserva il liquido ribollire e quando è pronto, versa la pozione in un bicchiere e la ingoia. La trasformazione ha successo ed egli assume le sembianze del signor Hyde: forse se avesse saputo gli esiti della trasformazione, il dottore non avrebbe bevuto la bevanda. Infatti il signor Hyde è un uomo malvagio. La trasformazione deve essere annullata, ma come? Nella frenesia di sperimentare la pozione il dottore si è scordato di preparare un antidoto. Una persona potrebbe essere in grado di aiutarlo, il dottor Piqued, suo acerrimo nemico, che potrebbe avere un antidoto. Il problema è trovare questo dottore: il suo laboratorio si trova sottoterra, vicino ad Hyde Park.

L'antidoto è nascosto laggiù,
ma non è facile raggiungerlo.

Il gioco comprende due sezioni. La prima è ambientata nel parco. Tu riuscirai a districarti tra i meandri del parco solo se risolverai determinati puzzles, sfruttando delle indicazioni che sono sparse qua e là. La seconda sezione è ambientata nel labirinto sotterraneo: oltre a percorsi molto difficili vi sono anche delle creature malvagie che tentano di ostacolare la tua ricerca.

CBM 64 TASTI

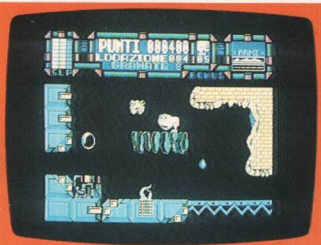
JOYSTICK PORTA 2

SPAZIO	pausa
FUOCO	inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON

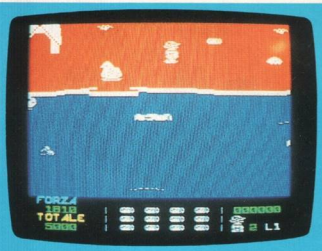
Q	alto
O	sinistra
A	basso
P	destra
T	prende oggetto
D	trasporto
L	lista oggetti
SYMBOL SHIFT	fuoco

SEEKER



Le guerre interplanetarie sono terminate da parecchi secoli, ma le conseguenze delle esplosioni nucleari verificatesi negli ultimi scontri su Ataveru non sono state ancora superate. Il pianeta è infatti invaso da una miriade di mostri gelatinosi e pertanto è impossibile per gli eredi degli abitanti originari, scappati in tempo con un'astronave, ritornare al loro luogo di origine. Dopo aver attentamente studiato i sistemi di difesa del pianeta è stato stabilito che se si riuscisse a trovare le 8 bombe iponucleiche, sarebbe possibile distriggere tutti questi mostri. Trovato quindi un volontario, aiutatelo nella sua difficile missione alla ricerca, nelle viscere del pianeta, ma guardatevi dagli amici diabolici dei mostri. Ricordate inoltre che se raccogliete i cuori le vostre possibilità di vita aumenteranno, così come le batterie si ricaricheranno.

ZAX ZOO



C'è un problema a Papatoetoe Park: il vecchio custode ha avuti un esaurimento nervoso ed il parco è andato in rovina! Tu sei invitato a raccogliere l'offerta di diventare il nuovo custode del parco. In qualità di nuovo guardiano del parco, tu sei dotato di una zattera, di un repellente contro i serpenti e di alcuni bocconi di cibo. Il tuo compito è quello di ripulire il parco dalle immondizie, osservare che i natanti non vadano in pericolo, e salvaguardare la vita degli animali. Inoltre il parco è minacciato da molte insidie, come paludi, serpenti, natanti che tentano di fare affondare la zattera, tronchi, formiche che rubano il cibo! Da ultimo i custodi dei parchi possono gustare il frutto di una pianta misteriosa situata vicino alla capanna e possono sperimentare i suoi strani effetti.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

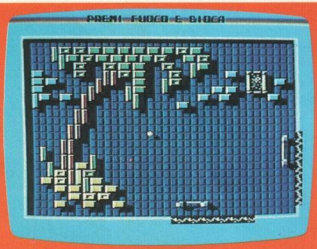
S	start
R	report
H	record

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON

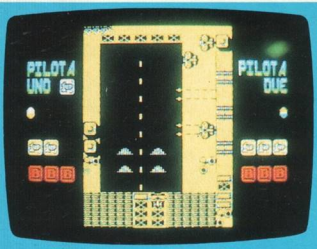
455

ZAZ



"Molti di Voi ricorderanno il vecchio videogioco dei mattoncini". Annuncia una voce nella sala giochi del pianeta Zastari, ma ecco che i nostri scienziati hanno pensato ad una rivisitazione veramente sorprendente. Anche in questa nuova edizione per passare al livello successivo bisogna distruggere con delle sfere tutti i mattoncini, solo che la disposizione cambia ogni volta e lo schermo viene attraversato da teschi, bocche o altre cose, che colpite daranno dei punti extra o delle belle sorprese. Inoltre quando i mattoncini vengono distrutti, a volte lasciano cadere dei punti di domanda, che raccolti daranno sorprese piacevoli o spiacevoli. Avrete il coraggio di colpirli con la vostra racchetta per scoprirne il segreto? Noi speriamo di si perché potreste perfino riuscire a sparare.

AIR RAID



La battaglia aerea sta per terminare, ma le cose non ti vanno bene: in base ad un ordine impartito dall'alto tu, l'asso del combattimento, sei stato richiamato per affrontare da solo una difficile prova contro delle potenze schiaccianti. Inoltre devi vincere una pericolosa battaglia e salvare l'umanità. Devi sviluppare accuratamente la tua tattica strategica per affrontare squadre di aereoplani nemici, carri armati, postazioni di cannoni e schiere di navi e devi farti strada nella battaglia lanciando bombe, facendo saltare in aria le basi nemiche e combattendo tenacemente. La salvezza dell'umanità dipende da te: buona fortuna!

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON

tasti ridefinibili

EAGLES

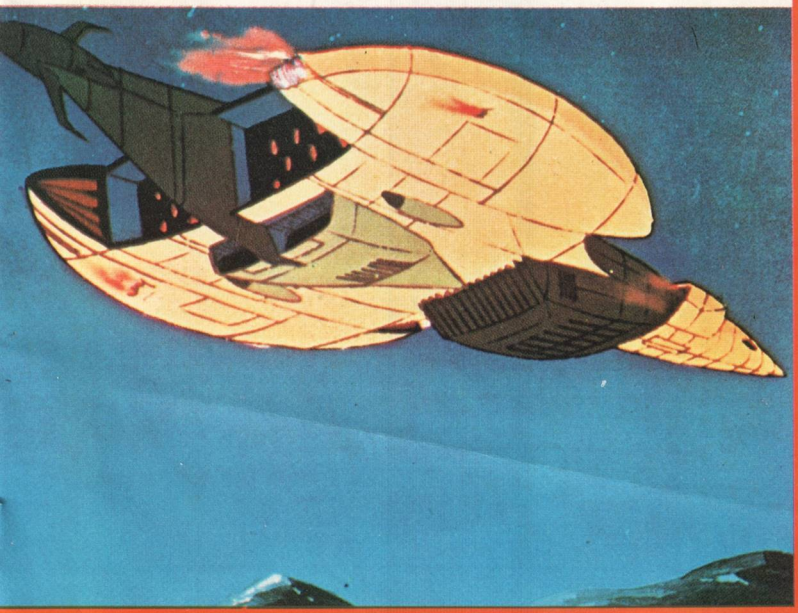
La Danish Designs ha creato per la Hewson un ottimo gioco avventuroso con schermo suddiviso a scrolling orizzontale. È il 2846, e una terribile guerra infuria ormai da più di trecento anni. La sola differenza rispetto alle guerre convenzionali di oggi è che a combatterla ci sono dei soldati creati geneticamente e votati a distruggere tutto ciò che si trovano davanti.

La vostra missione consiste nel sorvolare la superficie devastata del pianeta, intercettare le squadre d'attacco aliene e recuperare dei droidi-messaggeri. Siete l'ultimo pilota di Eagle sopravvissuto, quindi il futuro del mondo dipende da voi! Nel modo solitario, *Eagles* è simile a *Dropzone*, in quanto bisogna aggirarsi per il pianeta bombardando gli alieni, raccogliere i droidi-messaggeri e poi metterli in salvo calandoli in un tubo. La parte inferiore dello schermo è occupata dal caccia alieno, che cerca di raggiungere prima di voi i droidi-messaggeri. Riuscendo a raccogliere e a consegnare cinque droidi, si vince un devastatore — un apparecchio che funziona in tutto e per tutto come una bomba intelligente. Alla fine di questo livello si può affrontare direttamente il caccia Zeta, e l'esito dello scontro sarà un grosso bonus... oppure la morte!

Il modo a due giocatori ha due opzioni, gioco di squadra oppure faccia a faccia. Noi consiglieremmo di cominciare con il gioco di squadra. I due giocatori dispongono un totale di sei vite, e ogni volta che uno di essi perde una vita anche l'altro ne perde una, e alla fine del livello il primo giocatore affronta il caccia Zeta. Nel faccia a faccia, come si può immaginare, i due giocatori cercano di conquistare quanti più droidi possibile e causare il massimo numero di perdite alle forze aliene. Al termine di questo livello, il caccia Zeta è sostituito dal primo giocatore.

La grafica dei paesaggi è ottima, con un sacco di malvagi alieni intenzionati a disintegrarvi. Il grosso inconveniente di *Eagles* è l'esiguità dello spazio di gioco: in un'area così limitata, essere colpiti è troppo facile. Gli effetti sonori sono piuttosto loffi, ma la meccanica di gioco è eccezionale.

Eagles è in ogni caso un gioco brillante, e se la Danish Designs continuerà a sfornare giochi di questo calibro, la fortuna della Hewson è fatta!

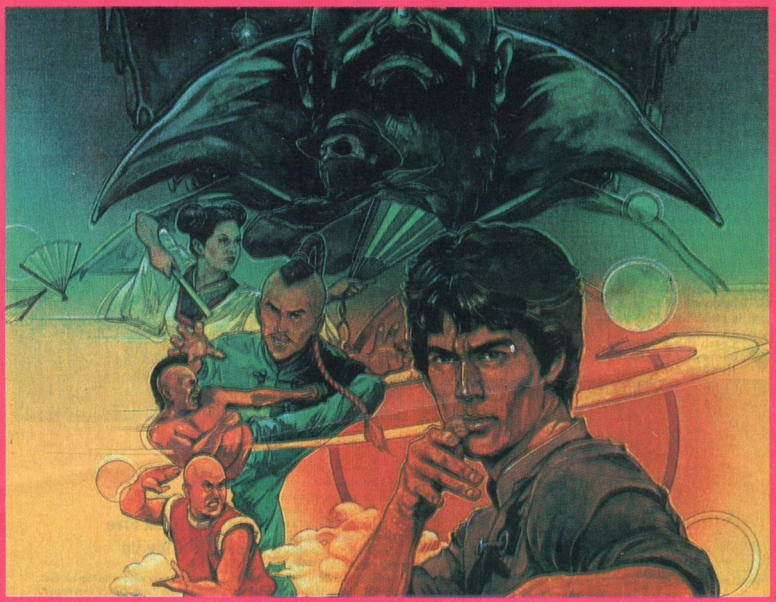


THE LAST NINJA

Ecco la soluzione finale. Incominciate all'inizio del livello sei e andate da nord-ovest a nord-est e prendete la bottiglia contenente la bevanda che fa dormire, andate da sud-ovest a nord-est e seguite il sentiero fino alla stanza piena di vasi. Aprite la porta mettendo il fiore nel vaso blu o in quello bianco, che si trovano vicino alla porta. Entrate e stordite il cane mediante la posizione che fa dormire (muovendo il pulsante/leva di comando da sinistra a destra), ma non dovete avere alcuna arma. In questa stanza vi è un enorme arciere di pietra. Per superarlo toccate la piccola macchia marrone sul pavimento, ottenendo così Magic Ninja e poi proseguite.

Continuate a procedere finché raggiungete il malvagio Shogun e uccidetelo con la vostra spada. Siete poi invitati nella stanza che contiene i ritoli. Sul pavimento vi sono due quadrati: saltate in quello interno, poiché quello esterno vi uccide. Una volta che vi trovate nel quadrato interno, raccogliete i rotoli ed avete concluso il gioco.

●



SPECIAL PROGRAM
32 PAGINE A COLORI

I MAGNIFICI SETTE

PER IL CBM 64 - N. 33 - in edicola il 2 aprile

È IN EDICOLA!

SPECIAL PROGRAM
32 PAGINE A COLORI

PER IL CBM 64 E LO SPECTRUM 48 K - N. 42 - in edicola il 2 aprile

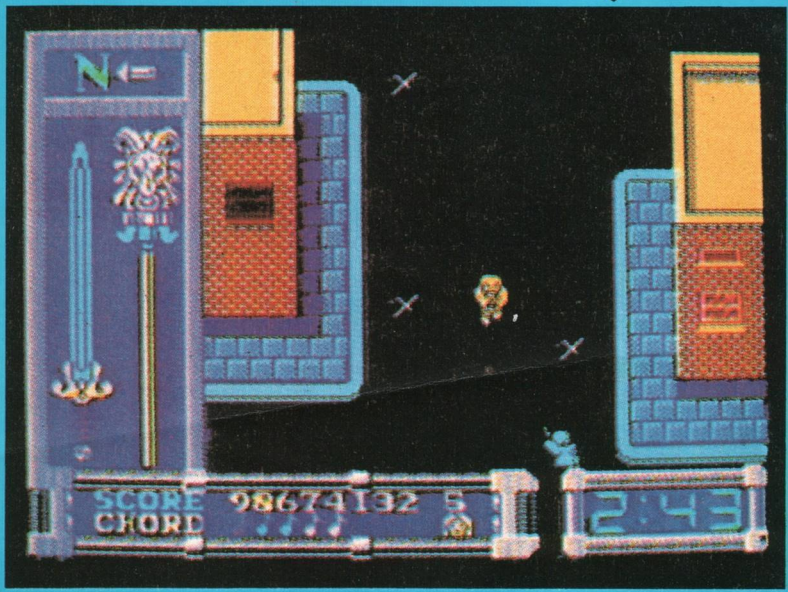
MASTERS OF

Dolph Lundgren ha il ruolo dell'Uomo Forte (He-Man), il biondo gigante del fumetto che noi tutti conosciamo ed amiamo e Frank Langella (che interpretò il ruolo di Dracula nella sentimentale versione americana del 1979) interpreta la parte del malvagio Skeletor (per saperne di più guardate la rivista di Rachael in onda questo mese).

La storia vuole che Skeletor ed i suoi compagni hanno appena colpito l'eroe e la sua combriccola di amici sul loro pianeta Eternia. Skeletor ed il suo subalterno Evil-Lyn sono sotto l'effetto del potere posseduto dagli stregoni del castello di Greyskull, che ora li domina!

Ma l'Uomo Forte e Teela riescono a fuggire ed incontrano un piccolo ed allegro gnomo di nome Gwildor che mostra loro un minuscolo e luccicante oggetto che diffonde una musichetta; tale oggetto è la sua chiave cosmica. Con l'ausilio della chiave voi potete muovervi in ogni luogo del cosmo, cosa che essi compiono quando si trovano di fronte agli uomini di Skeletor. Ma potrete anche non saperlo perché Gwildor ha premuto la chiave a caso in un momento di panico, e così si trovano in America nell'anno 1987. È a questo punto che il gioco inco-

Qui vediamo l'Uomo Forte correre lungo le strade della città, mentre gli uomini di Skeletor si materializzano (e corrispondono a quei piccoli bagliori a forma di croce che vedete sulla strada). Egli deve essere veloce in questo tratto poiché molte cattiverie balzano fuori nell'aria.

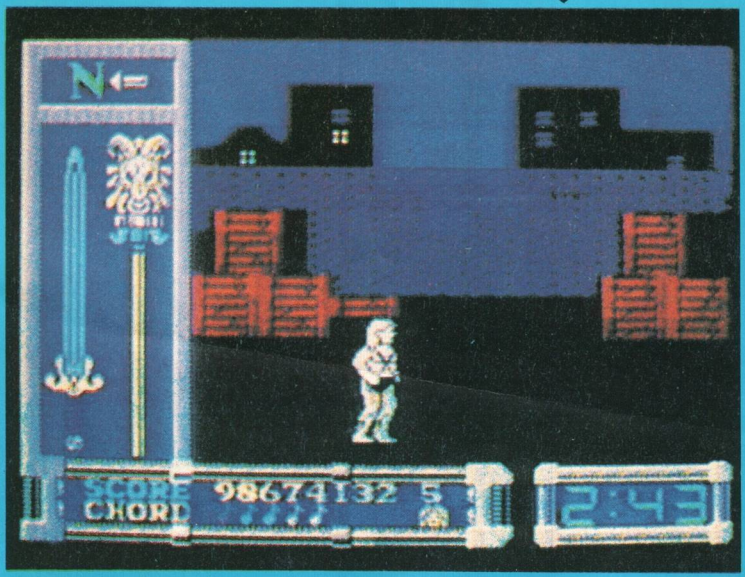


THE UNIVERSE

mincia.
Voi interpretate il ruolo dell'Uomo Forte, mentre tenta di trovare la strada che lo riporta ad Eternia. L'Uomo Forte, Teela, Gwildor ed altre persone chiamate Uomini-alle-Armi (Man-at-Arms) e devono raccogliere otto corde per riparare la chiave cosmica.
Il gioco si ramifica in un compendio di sottogiochi che danno informazioni sui punti cruciali in modo da facilitare ad ingoiare i bocconi amari.
I grafici (come sempre di Gremlin) sono di prima qualità e l'impressione che il gioco suscita dall'inizio alla fine è quella di un'azione veloce e distruttiva. Alla fine del gioco riuscite a riportare Skeletor ad Eternia e nella vostra cruenta battaglia voi sollevate la questione inerente a chi otterrà il Potere.
Il gioco è così eccitante che a fatica riesco a contenere il mio entusiamo. Tutto questo movimento sui dischi volanti, la lotta con i prepotenti ragazzi di Skeletor, l'opera di recupero del pianeta Eternia e del noto universo è molto coinvolgente, specialmente prima di colazione. Ma alla fine il bene avrà il sopravvento, come succede sempre...

Nino Trezzi

Il luogo sembra tranquillo, nessuno si aggira, quando si ode uno scricchiolio sospetto simile al rumore delle spade quando sono sguainate. Improvvisamente l'Uomo Bestia è su di lui, le sue potenti armi intorno alla gola, la Lama punta la sua arma diretta alla testa dell'Uomo Forte!



QUESTO MESE IN EDICOLA

IL NUOVO NUMERO DI

32 PAGINE A COLORI PER IL 64

WAR

8 VIDEOGAMES **FAST LOADING "BITURBO"**

GAMES GAMES GAMES GAMES

PER I "GUERRAFONDAI" DEL 64!!!

QUESTO MESE IN EDICOLA

IL NUOVO NUMERO DI

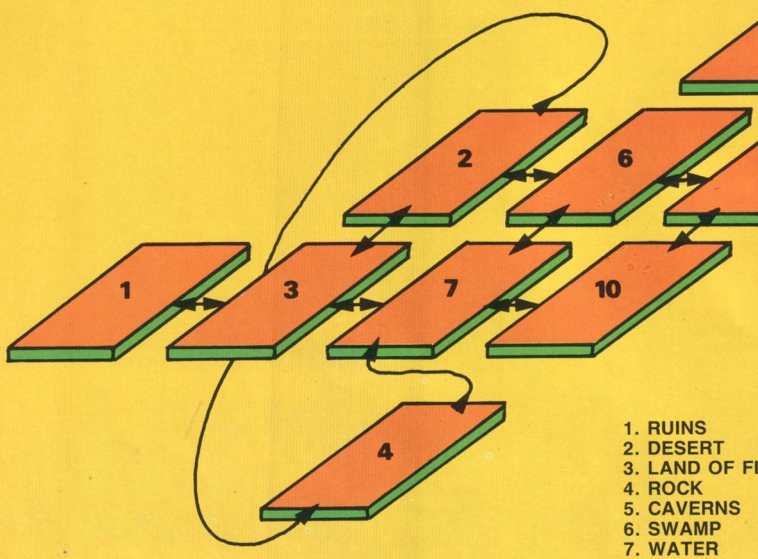
CBM 64

HIT PARADE

30 GIOCHI

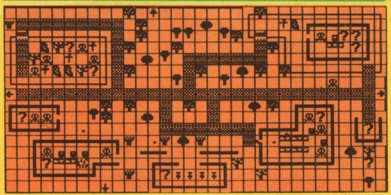
FAST LOADING "BITURBO"

1 - GLI ANTENATI
2 - PONZIE
3 - ROCKMAN
4 - BUMP
5 - SPADA NERA
6 - SAVANA
7 - JUMPER
8 - PERLE
9 - LO GNOMO
10 - MATRASS
11 - IDOLO D'ORO
12 - POMPELMO
13 - FREDDY
14 - SUPER CANNON
15 - IL PRESTINAIO
16 - AFRICA NERA
17 - LE 7 PROVE
18 - ATTACCO UFO
19 - BOBO
20 - I MISTERI DELLA GIUNGLA
21 - LAST CAVERNS
22 - NIGHT MISSION
23 - FORMULA 1
24 - GIROSCOPIO
25 - AIR FIGHTER
26 - ESPLORATORE
27 - GUN
28 - OMBRA NERA
29 - ESSE TEAM 2
30 - KUNG FU

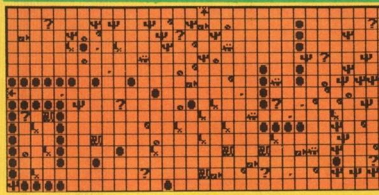


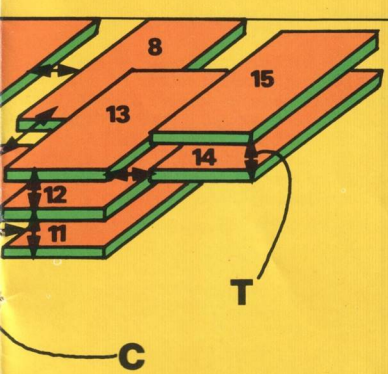
DRUI

①LAND OF RUINS



②THE DESERT

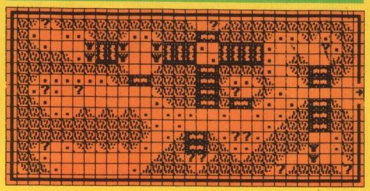




9. SNOW
10. WOODLAND
11. DUNGEON
12. CASTLE
13. TOP
14. INTER WARP
15. NIGHTMARE

D 2

③ LAND OF FIRE



Continuando la nostra serie di trucchi e suggerimenti dati dai programmatori dei giochi, questa volta vi daremo un consiglio su come giocare Druid 2. Una carta di tutti i livelli e le didascalie di ognuna dovrebbero aiutare anche il più goffo dei maghi ad arrivare al chiarimento.

LAND OF RUINS - la ragione delle rovine
È il villaggio di Ishmar, da dove comincia il gioco. La cosa migliore da fare è mettere insieme le tre chiavi nel villaggio e lo spell Deathland da sud ovest.

THE DESERET - il deserto
A nord est puoi trovare Armour e Invisibility. Distruggi quindi il Principe Demonio (fai fuoco su di lui e perdi Deathland). Vai verso nord ovest lontano e prendi un altro Deathland.

LAND OF FIRE - la regione fuoco
Puoi trovare due spell Resurrection in questa regione verso sud. Utilizzane solo uno in modo che se ti capiterà di morire potrai risorgere. Ma lo spell più importante di tutti si trova a nord, custodito da un Principe Demonio. Distruggilo e il White Orb sarà tuo.

ROCKLANDS - La regione delle rocce
Entrando da sud in questo livello prendi la chiave verso est, spostati poi a nord ovest della regione e prendi lo spell Create Light. Nel lontano nord ovest della regione troverai una porta che va verso nord. Attraversala e ti troverai nelle...

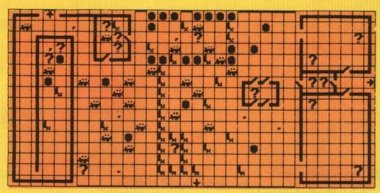
THE DARK CAVERNS - le grotte buie
Questo livello è totalmente buio, devi quindi utilizzare lo spell Create Light per poterti far luce e strada attraverso le grotte. Nelle grotte devi riuscire a trovare lo spell Horn (capirai più tardi il perché). Nel labirinto devi trovarti la strada verso il nord delle grotte da dove ti ritroverai di nuovo ad Ishmar. Ed ora devi andare verso est allo Swamp.

THE SWAMP - la palude
In questo livello puoi trovare una coppia di mostri della natura che ti proteggono. Dirigiti quindi a nord nel Land of water.

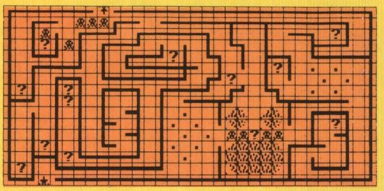
THE LAND OF WATER - la regione delle acque
Lontano ad ovest in questa regione c'è un pontile. Se utilizzi qui lo spell Horn chiamerai il Grim Reaper che ti farà passare attraverso la Acamantor's Dark Tower. Ma hai prima bisogno di denaro.

THE LAND OF FUNGUS - la regione dei funghi
Se sposti dei funghi sarai avvelenato. Se vieni

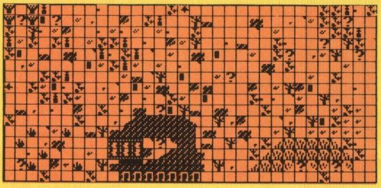
④ ROCKLANDS



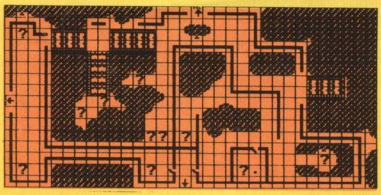
⑤ THE DARK CAVERNS



⑥ THE SWAMP



⑦ THE LAND OF WATER



avvelenato, dovrai fare una lotta contro il temo per trovare l'Antidoto.

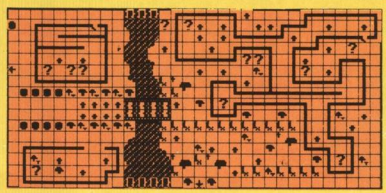
THE SNOWLANDS - la regione delle nevi
Vai sul ponte verso nord e combatti il Principe Demonio e combatti poi oltre le statue animate finché non arrivi alla porta che ti conduce a nord ovest. Qui troverai un Coin che puoi utilizzare per pagare il Grim Reaper, torna quindi al pontile del Land of water e utilizza l'Horn. Verrai così trasportato nel...

THE WOODLANDS - la regione dei boschi

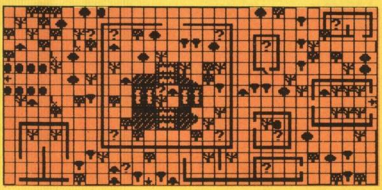
THE LOWER DUNGEON - la prigione sotterranea
Da qui non si torna indietro! Vai verso nord e poi ad est per prendere uno spell Resurrection. Utilizzalo subito. Trova ora la sua strada fino alle scale che ti conducono al livello superiore del castello, ma stai attento perché sono custodite da Principi Demoni.

THE CASTLE - il castello
Ancora statue animate ed ancora un Principe Demonio da combattere. Non puoi oltrepassare questo Demonio, hai quindi assolutamente bisogno di uno spell Deathland. Salendo le scale del castello ti troverai alla...

⑧ THE LAND OF FUNGUS



⑨ THE SNOWLANDS



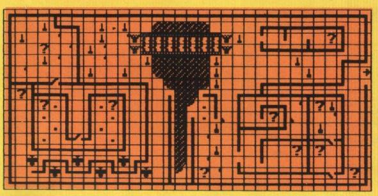
THE TOP OF THE CASTLE - la cima del castello
Il pavimento di questo livello ha in alcuni punti delle trappole e li vengono assorbite le sue energie. Ad ovest puoi trovare molte chiavi. Nella stanza con quattro porte puoi trovare uno spell Teleport e uno Resurrection. Quando li hai trovati vai verso est dove troverai una strana porta che conduce fuori dal castello. Ma questa è la cima del castello.

THE INTER WARP LEVEL - il livello misterioso
Devi trovare la tua strada in questo labirinto misterioso, ma non troverai nessuna uscita. L'unico modo di uscire è un po' di magia. Devi utilizzare lo spell Telesport quando sei sul simbolo magico al centro del labirinto.

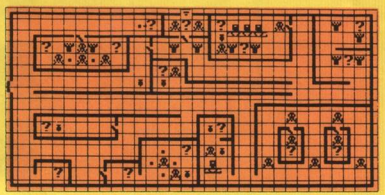
THE FINAL NIGHTMARE - l'incubo finale
Ti ritroverai trasportato nel mondo degli incubi di Acamantor. Qui infine troverai il demonio che sei venuto a distruggere. Ma i servitori di Acamantor faranno un ultimo attacco mortale. Acamantor stesso può essere distrutto con lo spell White Orb e il tuo Druido riceverà infine il chiarimento.

Cristina Barigazzi

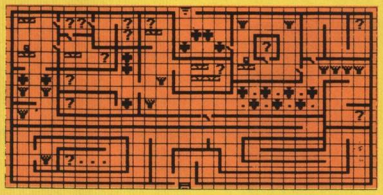
⑩ THE WOODLANDS



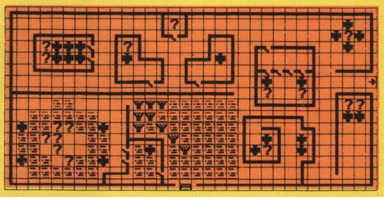
⑪ THE LOVER DUNGEON



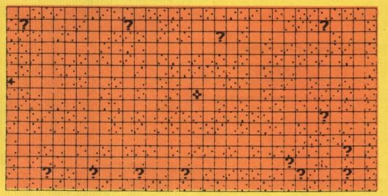
⑫ THE CASTLE



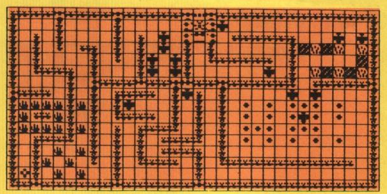
⑬ THE TOP OF THE CASTLE



⑭ THE INTER WARP LEVEL



⑮ THE FINAL NIGHTMARE



MAD BALLS

Quando una compagnia software come Ocean sborsa del denaro per ottenere una licenza per un carico di palle di gomma, allora la situazione sta diventando disperata.
Le palle in questione sono pazze e non sono simili a teste tolte dal corpo, con lingue sporgenti, occhi venati di rosso, corna, porri, cicatrici o zanne.
Esse hanno nomi allegri come Slobulus, o Swine Sucker. Sullo schermo del computer compiono movimenti simili a quelli dello stomaco o come Bobby Bearing con il labbro leporino. esse risiedono in un mondo di marciapiedi, spazzatura ed attrezzatura sportiva che è conosciuto come il pianeta Orb, e trascorrono la maggior parte della loro vita priva di significato a cacciare le altre dal percorso e a gettarle nella rete sospesa in alto.
Fortunatamente per tutti coloro che sono coinvolti, i programmatori, cui è stato affidato l'ingrato compito di inventare un gioco traendo spunto da questa idea, sono della Denton Design. Costoro sono riusciti a produrre qualcosa che è così ben presentato e giocabile che voi riuscite a dimenticare la stupidità del gioco.
Per i principianti i programmatori hanno optato per una veduta dell'azione dall'alto, così invece di vedere la palla rimbalzare lateralmente, la vedete diventare più grande quando si muove verso l'alto e rimpicciolire quando cade a terra. Ciò può essere misterioso all'inizio, ma dopo un paio d'ore può avere strane conseguenze per i vostri occhi. L'intero meccanismo funziona bene, e l'effetto può essere strabiliante quando una palla salta da un trampolino per un ulteriore rimbalzo in alto.

Una volta che vi siete orientati, potete metter
al lavoro: esso consiste nello studiare le alt
palle e nell'esplorare il terreno ricco di inga
ni. Tanto per iniziare, voi controllate una par
colare palla matta, chiamata Dust Brain (ce
vello di segatura) che parte alla ricerca delle a
tre palle matte allo scopo di reclutarle nella su
banda, e per ottenere ciò cerca di metterle co
la forza nelle reti che si trovano al traguard
Il labirinto di sentieri lastricati è costellato di b
chi e abissi, e vi sono cestini della spazzatur
piramidi, catapulte, trampolini, pneumatici
gomma e uova, sui quali bisogna saltare o n
quali bisogna entrare, ed il tutto è accompagn
to da piacevoli effetti sonori. Il salto sopra qu
sti ostacoli non dovrebbe essere difficoltoso, m
come spesso succede, il proseguimento del v
stro cammino è ostacolato da palle scortesi ch
tentano di distogliervi dal vostro sentiero.
Presto scoprirete che la maggior parte di pal
che vi attaccano non sono affatto pazze, vic
versa sono palle prive di caratteristiche defin
te "burocrati".
Se si portano le palle al traguardo, si guada
gnano alcuni punti, in caso contrario, non ar
drete molto lontano.
Ogni volta che prendete un'autentica palla ma
ta, essa andrà a finire in un tubo e si unirà all
altre che avete catturato. Il tubo si trova nell
finestra sotto lo schermo in cui hanno luogo
azioni.
Ciascuna palla ha le sue caratteristiche: Scre
min' Meenie è una creatura debole, ma supe
veloce che sta facendo una severa dieta di c
ca cola; Slobulus è lenta, ma molto più for
e mangia solo cavolfiori.

A questo che può essere definito un gioco che manda in rovina la leva di comando si aggiunge un altro elemento strategico, ossia la possibilità di scambiare la palla con cui state giocando con un'altra palla catturata, che risulta più adatta all'ambiente. Così Dust Brain può essere scambiata con un'altra facendola cadere in un cestino della spazzatura e facendo uscire l'ultima della fila dal tubo e ritornando di nuovo nel vivo del gioco.
In questo gioco sciocco viene data molta importanza al dettaglio ed inoltre vi sono moltissimi accorgimenti simpatici. Uno di questi è il CLANG!, ossia il rumore prodotto quando rimbalzate contro il coperchio di un cestino della spazzatura, ed il pulcino che si muove freneticamente dopo che lo avete liberato dall'uovo.
La leva di comando e la tastiera funzionano bene e producono un effetto reale e simulano molto bene i salti ed i rimbalzi improvvisi.
Io non mi ricordo l'ultima volta che mi son divertito così tanto a far rimbalzare le teste fuori e dentro i bidoni della spazzatura!

Michele Gunella

LA BOTTEGA DEL CHIP

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. Special Playgames ovviamente non risponde della veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

● Vendo giochi per CBM 64 su disco e cassetta, prezzi imbattibili. Prezzi da L. 3000 a 8000. Per la lista scrivere a:
Donatelli David - Via Fontanile Arenato 276 - Roma.
● Il nuovo CCC annuncia l'apertura, le iscrizioni sono gratuite, il giornaletto del club verrà spedito ogni mese con recensioni, segreti e molte sorprese. Chiunque ne voglia sapere di più mi scriva o telefoni ore pasti.
Facchinetti Simone - Via Pesenti 28 - Gorlago (BG) - Tel. 0351/951135.
○ Per possessori di Spectrum 48K e C64 vendiamo le ultimissime novità eccone alcune: Masters, Champion Ship Wrestling, Rock'n Wrestle, Cobra, Avenger, Missione Levator, Strike Force Cobra, 1942, Top Gun, Paperboy, Fist II, Bomb Jack, Miami Vice, Super Car, BMX Racer, Ghost'n Goblins, Tay Box, The Great, Escape, Druid, Dante's Inferno, Star Trek, Sanxion, Leader Board, Marbe Madness, Crystal Castles, Space Harrier, West Bank, Uridium I, II, Basket (tutti i tipi), Tarzan, Spy Vs Spy, Hyper Sport, Baseball, Football Americano, Match Day, Green Beret, Donkey Kong, Fire Lord, Fairlight, Winter Games e tantissimi altri.
Fabrizio Massara - Praia a Mare (CS) - Tel. 0985/72128.
● Vendo Spectrum 48K + 10 libri di programmi + 6 volumi programmaz. "Input" + circa 1000 videogiochi e UT, su cassette "Special Program", "Playgames", "Load", "Idea Computer", "Super Sinc", "Program" ecc. + videogiochi ultime novità e da listati + scacchi ecc.
Franco Corradini - Via S. Rocco 4 - Olginate (TO) - Tel. 0341/880582.
● Eccezionale, da oggi tutti i possessori del CBM 64 possono usare anche i giochi dello Spectrum con il mio programma, ultima novità americana, te la offro a sole 25.000 tratt. Affrettatevi, unico esemplare, interfaccia a L. 25.000. Programma per disegnare sul CBM 64 a L. 30.000, 20 fascicoli per imparare il Basic a L. 35.000. Inoltre ti offro a prezzi irrisori i più bei giochi. Attenzione se possiedi da poco un CBM 64 ti offro cassetta con 1 gioco a L. 15.000 con 20 giochi, L. 25.000 ogni gioco.
Benni Flavio - Via C. Pisacane 6 - Città di Castello (PG) - Tel. 075/8554433.
● ● Vendo sia su disco che su cassetta + di 2500 giochi; tutti a prezzi modici. Tra le novità posso elencare questi titoli: Road Runner, Last Ninja, Super Soccer, Defender of the Crown, Tai Pan, Ice Hockey, Pirates, Army Moves, Commando II.
Alberghini Andrea - Via U. Bassi 23 - Cento (Ferrara) - Tel. 051/903300.
● Cerco espansione da 3-8-16K o da 8K, prezzo da concordare per Vic 20.
Davide Catellani - Via Giovanni XXIII 43/A - Boretto (R.E) - Tel. 0522/965144.
● Vendo Commodore 64 perfettamente funzionante + alimentatore + cavo Tv + registratore con audio incorporato + tasto reset + 1 Joystick + 1 Paddle + in regalo 350 video giochi tosti + utility (reg. Azimuth, Super Turbo, Compositore), pronto da installare, tutto a 340.000.
Sergio Iezzi - Via Vallegrande 53/21 - Ospedaletti (IM) - Tel. 59211.
● Possiedi un C64? Allora vorrai anche restare informato sulle novità che lo riguardano, o magari anche acquistare o scambiare. Progress Club e sei protagonista!!! (Game, Hardware, Americani).
Pino Porzillo - Via A. Moro 28 - Calvignasco (MI) - Tel. 02/90870219.
● Si è formato il nuovissimo "Play Club 64" a cui possono partecipare i possessori di Commodore 64 inviando L. 10.000 (a mezzo vaglia). Diventerete soci ed avrete una cassetta con 20 giochi in omaggio, la tessera e dei fantastici sconti su qualsiasi gioco o utility per 64. Scrivete o telefonate. Annuncio sempre valido.
Corbani Mauro - Via Pietro Ruggeri 6/A - Zogno (BG) - Tel. 0345/92771.
● Vendo-scambio giochi per CBM 64. Alcuni titoli: Marbie Madness, Goonies, Ghost'n Goblins, Rambo, Commando, Ghostbusters, Super Car, Moto Mondiale, Frankie Goes To Hollywood, e altri, tutti a L. 700 cad.
Alessandro Specchia - Via della Pisana 370 - Roma - Tel. 6256372.
● Vendo dischi da 10 giochi inediti per l'Italia per C64 a L. 10.000 con il dischetto. Telefonare dalle 19.00 in poi.
Andrea Girandelli - Via De Amicis 31 - Segrate (MI) - Tel. 02/2137002.
● Carissimi amici, aprite bene gli occhi e fate molta attenzione a questo formidabile annuncio. Noi siamo il club Spectromania-Italia (il primo in Europa) con oltre 200 soci e circa 8000 programmi fra i più famosi e nuovi. Inutile dire altro, tutti ci conoscono ormai da anni, basta pensare che siamo gli unici ad offrire il 50% di sconto sul software ai nostri soci ed il notiziario mensile di oltre 25 pagine. Tutto questo per sole L. 6000 annuali, quale quota iscrizione richiesta. Vi aspettiamo non perdete questa occasione.
Club Spectromania - Via Delle Romite 8 - Galluzzo (FI) - Tel. 055/2048905.
● Incredibile ma vero!! Il Club Commodormania-Italia ha aperto di nuovo le proprie iscrizioni. Quota richiesta solo L. 10.000 annuali. Il socio usufruirà di notevoli agevolazioni, come il 50% di sconto sul nostro software (oltre 5000) e la fantastica occasione di prendere parte alle varie rubriche inserite nel super notiziario bimestrale di oltre 15 pagine. Vi aspettiamo, non perdere questa occasione...
Club Commodormania - Via Delle Romite 8 - Galluzzo (FI) - Tel. 055/2048905.
● Vendo per C64 solo su nastro circa 800 giochi e utility. Richiedere la lista completa inviando L. 1.200 in francobolli. Max serietà. Nessun problema di carricamento, prezzi da L. 1000 a L. 2000. Offerte per quantità, alcuni titoli succosi: Donald Duck, Marble Madness, Pit Stop II, Army Moves, Leaderboard 1 e 2, Arkanoid, Gigas, Qix Laser, Ghost'n Goblins, Wonder Boy, Head Over Heels, Green Beret, Nemesis, Bomb Jack 1 e 2, Zolyx, Uridium 1 e 2, Enduro Racer, Paper Boy, Asteroid Belt, Elektra Glide, Antiriad, Short Circuit, Sanxion, Cobra, etc.
Ferrero Claudio - Via Langhe 101 - Magliano Alpi (CN).
● Compro 300 giochi in blocco al miglior offerente (computer 48 ZX Sinclair) prezzo di partenza L. 150.000 escluse spese di spedizione e cassette.
Nicola - Alba n. 4 - Udine - Tel. 0432/479255.
● Compro espansione di memoria da 8K e 16K. Juri Ghirzelli - Via Primo Groppi 20 - Parma - Tel. 598725.
● Cerco disperatamente duplicatore Turbo-Biturbo per Spectrum 48K, disposto a pagare L. 10.000 (max. 15.000). Posseggo inoltre bellissimi giochi da bar. Mi ricomando max serietà.
Patrick Clò - Via Montegrappa 30 - Spezzano (MO) - Tel. 844790.
● Vendo/Compro giochi per CBM 64 e MSX. Posseggo titoli come: Barbarian, Re Bounder, Game Over (per CBM 64), Gauntlet, Army Moves, Atletic Land, Batman e molti altri. L. 1000-1500 cad. arrivi costanti.
Marchino Fabrizio - Via Gozzano 3 - Ciriè (TO) - Tel. 011/9209779.
● Vendo a L. 1000 cad. i migliori videogames per CBM 64. Alcuni titoli sono: Arkanoid, Krakout, Head Over Heels, Mag Max, Nemesis, Shockway Rider, Cobra, Space Harrier, Strike Force Cobra ecc., i prossimi arrivi: Metrocross, Wonder Boy, Quartet, The Last Ninja, Barbarian, Tai Pan, Army Moves e Masters.
Notori Bartolomeo - Via Bonacense 65/B - Rovereto (TN) - Tel. 0464/434334.
● Vendo 300 videogiochi tra cui: Dragon's Lair, Over the Top, New Golf, Rambo, Catch, Commando, Cobra, Rocky, Platoon a L. 50.000. Rispondere al più presto!
Giovaldo Galeone - Via Roma 14 - Pulsano (TA) - Tel. 630064.
● Compro per ZX 48K: Ghost'n Goblins, Bomb Jack, Dragon's Lair, Paper Boy, Ye Ar Kung Fu 1, 2, 1942, Calcio, Visitors, Zaxxon, Pole Position, Arkanoid, Basket, Rambo, Bruce Lee, Boxe, Asterix, Martial Arts, Super Car, Hypersports, Raid Over Moscow a L. 2000-2500.
Cristiano Placo - Via Fontanassa 24 - Savona - Tel. 019/808454.
● Vendo super giochi per C64 sempre recenti: Last Ninja, Road Runner, Last Warrior, Ali Baba, su nastro e su disco. Prezzi bassi ed abbonamenti convenienti. Vendo anche Spedoos e cartucce di sprotezione.
Gianni Cottogni - Via Strambino 23 - Carrone (TO) - Tel. 0125/712311.
● Ehi ragazzi! Si dice a voi Commodoriani! Vendo o scambio games tipo: 1942, Summer Games, Ghost'n Goblins, Blue Thunder, e Cobra. Tutti su nastro, telefonare ore pasti. Prezzo da trattare, sono disposto a scambiare o comprare Gi Joe con chi ne sia in possesso.
Brisigotti Michele - Via Ruggero Ruggeri 4 - Varese - Tel. 311330.
● Scambio ultime novità per CBM 64 tra cui: Dragon's Lair 1, 2, Bomb Jack 1, 2, 3, Popeye 1, 2, Fist 2, Frank Bruno's Boxing, Cauldron 2, Oriental Battle 1, 2, 3, Pitfall 1, 2, Strip Poker, Ye Ar Kung Fu, Wonder Boy. Scambio giochi su disco, cerco Mexico 86.
Alberto Morri - Via Righi 40 - Rimini (Fo) Rivazzurra - Tel. 372502.
● Vendo fantastici giochi per ZX Spectrum a sole 1000-1500. Alcuni titoli: Enduro Racer, Head Over Heels, Dragon's Lair II, ecc. Vendo anche fantastici utility. Gratis la lista.
Faita Francesco - Via F.lli Rosselli 59 - La Spezia - Tel. 0187/20227.
● Vendo abbonamenti "Settimanali", "Quindicinali", "Mensili" di video giochi e utility solo su disco. Abbonamenti "Sett.", 6 dischetti a L. 20.000, "Quindic.", 9 dischetti con i migliori programmi delle 2 settimane a L. 35.000, "Mens.", 12 dischi a L. 60.000 con i migliori programmi giunti nel mese. Telefonare dalle ore 13 alle ore 14.
Guglielmin Carlo - Via dei Carpani 8/A - Castelfranco V.to (TV) - Tel. 490139.
● Vendo la Master-Games per il C64 vende i seguenti articoli da L. 1000 a L. 4000 con sconti impressionanti: Wonder Boy, Quartet, Head Over Heals, Enduro Racer, Station Cross, Dragon's Lair 1, 2 ecc. Massimo Motta - Via Sagramose n. 42 - Lazise (VR) - Tel. 045/7580918.
● Vendo per il C64 giochi avvincenti come: Wonder Boy, Quartet, Howard the Duk, Head Over Heals, ho di tutto, da L. 1000 a L. 4000.
Massimo Motta - Via Sagramose n. 42 - Lazise (VR)

- Tel. 045/7580918.

● Vendo giochi per CBM 64, alcuni titoli sono: Super Ball, Entombed, Express Rider, Kung Fu Master, Rock'n Wrestling, V-Visitors, Commando, Warrior, Zorro, ecc. Telefonare ore pasti.
Nuzzi Nicola - C.so Bettini 58 - Rovereto (TN) - Tel. 25235.

● Vendo C16 + registratore + Joystick + alimentatore + 200 giochi, tra cui le ultime novità a L. 250.000. Scambioinoltre giochi tra cui: Wimbledon, Bomb Jack 1, 2. Per lista scrivere a:
Pasqualino Baldari - Via Custoza 3 - Pisticci.

● Compro con una spesa massima di L. 500 cad. qualsiasi gioco per CBM 64 (per i giochi più belli posso arrivare fino a L. 1000).
Paolo Pettaluga - Via G. Candiani 43 - Roma - Tel. 223668.

● Si aprono le iscrizioni per il club "Spectrospace" solo L. 3000 per la tessera, l'opuscolo e tutte le informazioni. Oltre 600 giochi.
Umberto Pacini - Via G. Verdi 48 - Monsummano T. (PT) - Tel. 0572/83897.

● Vendo/Scambio su nastro 2000 programmi per CBM 64 tra cui: World Games, Dragon's Lair 1, 2, Mag Max, Wonder.Boy, Terra Cresta, Equalizer, Cobra, Xevious, Super Cycle, Gremlins, Fist 2, Red Max, Friday 13th, Go For Gold, Head Over Heels, Karate Champ, Judge Dredd, Tarzan, Silent Service ecc.
Cosentino Andrea - Via Max Fabiani 4 - Gorizia - Tel. 0481/21232.

● Vendo i più eccezionali videogiochi per il CBM 64, tutte le più recenti novità in arrivo costante come: Green Beret, The Goonies, Fairlight, Frankstein, Cauldron 2, Gremlins.
Andrea Nonnis - Via Stelvio 67 - Torino - Tel. 011/705268.

● Cerco disperatamente Goldrake per il C64 ed anche i giochi su cassetta di Space Ace, Don Chisciotte possibilmente al laser, posso spendere fino a L. 5000 a gioco anche di più.
Fabio Bucalo - L.go Monte S. Giusto 12 - Roma - Tel. 8815998.

● Compro anzi supervaluto un espansore di memoria di 16 Kram per Vic 20. Urgente!!!
Mirko Guglielmetti - Via Tenente Vittorio Bertoldo - Salto Fraz. di Giorgione (To) - Tel. 0124/666287.

● Vendo favolosi video garmes per CBM 64, tra cui: Road Runner, Metro Cross, Enduro Racer, Army Moves 1, 2, Barbarian, Black Magic ecc. Aspetto inoltre, ultimissime novità inglesi.
Paolo Dell'Erba - Via Italia 11 - Apricena (FG) - Tel. 0882/641100.

● Compro stampante/Platter in buone condizioni per meno di L. 150.000. Vendo/Scambio giochi tra i quali: Tennis, Calcio, Kung Fu, Super Cobra, Sala Giochi, ecc. Rispondo a tutti. Richiedere lista.
Forte Gianluigi - Via Muovaluccello 9 - Catania - Tel. 095/336809.

● Vendo ZX Spectrum + cassetta + libri a L. 150.000. Imballaggio originale. Telefonare ore pasti a: Stefano Marsilli - Via Gramsci 20 - Mirano (VE) - Tel. 041/434714.

● Vendo computer "Sinclair Q2" con 5 mesi di vita + 8 cartucce, il tutto al prezzo di L. 300.000.
Giovanni Ruggeri - S.S. 114 km 4.100 Contesse - Messina - Tel. 2411126.

● Vendo computer ZX Spectrum 48 Kram con registratore + Joystick + di 100 programmi tra giochi e utility + manuale in italiano + cavetti originali, tutto a L. 290.000.
Padovano Fabrizio - Via Ca' Bianca 19/3 - Bologna - Tel. 051/6340379.

● Cerco programma che trasforma lo Spectrum 48K in Commodore 64. Prezzo modico.
Ragni Stefano - Via M. Poletti 58 - Bastia Umbra (PG).

● Potete partecipare al nuovo Club Software inviando la quota di L. 5000 in busta chiusa (durata di un mese). Potrete così pagare L. 2000 a gioco con mio disco. Defender of the Crown, Last Ninja, Snag Rigon, Frankestein, Gel Football ecc.
Andrea Bartazzi - Via G. Bradolini 10 - Roma - Tel. 06/8173648.

● Vendo programmi e giochi per Spectrum ZX vari prezzi, tutto l'insieme L. (...) trattabili, 400 giochi, affrettatevi, occasione unica!!!
Lena Michele - Via Del Zotto 9 - Cervignano 33058 - Tel. 0432/32429.

● Vendo 100 giochi per Commodore 64-128 e Spectrum 48K tra cui: Dragon's Lair, Trailblazer, Raid Mission, Ghost'n Goblins ecc.
Carlo Oppo - Via Alghero 18 - Sassari - Tel. 079/273017.

● Vendo Spectrum ZX con 13 cassette come: Pole Position, W.S. Baseball, Calcio, Pitfall, Karate ed altri come Biliardo, Jet Pack, Omnibot a L. 180.000.
Simone Rubbo - Via Trieste 63 - Buguggiate (VA) - Tel. 457506.

● Vendo, compro o meglio cambio giochi per CBM 64 su nastro come: Asterix, Arena Assault, Antriad, Enigma Force, The Great Escape, Nosferatu, Paper Boy, Green Beret, Uridium, Dragon's Lair ecc. Cavalieri Andrea - Villaggio S. Francesco 16 - Comacchio - Tel. 0533/81977.

● Vendo abbonamenti "Settimanali", "Quindicinali" e "Mensili" di video giochi e utility solo su disco. Abbonamenti "Sett.", 6 dischetti a L. 20.000, "Quindic.", 9 dischetti con i migliori programmi delle 2 settimane a L. 35.000, "Mens.", 12 dischi a L. 60.000 con i migliori programmi giunti nel mese. Telefonare dalle ore 13 alle 14.
Guglielmin Carlo - Via Dei Carpani 8 - Castelfranco V.to (TV) - Tel. 490139.

● Vendo numerosissimi e stupendi giochi per C64 solo su cassetta. Qualche esempio: Mad Max, Miami Vice, 1942, Aliens, Trailblazer, Ghost'n Goblins, Uridium, Revs, Leader Board, Daley Thompson Super Test, Scooby Doo. Altri giochi per C16 e Vic 20.
Toffol Luca - Via A. Fogazzaro 10 - Treviso - Tel. 0422/28980.

● Vendo giochi per C64 come: Bomb Jack ecc. Inoltre compro a L. 2000 cad. i seguenti giochi: Buck Rogers, Tapper, Boulder Army, Donkey Konk e Crazy Kong. Cerco inoltre Dragon's Lair 2.
Gianluca Berardi - Via M. Caputi 37 - Ruvo di P. (BA).

● Se cercate tutto il Software per C64 a L. 800 il gioco e abbonamenti mensili su disco a L. 4500. Allora avete trovato il nome OK.
Videosoft Group - Via Pavan 9 - Mogliano V. (TV) - Tel. 041/5902148.

● Vendo giochi per C64 e C16 a L. 500 cad. Spese postali a carico del destinatario. Inviare i soldi all'atto di ordinazione. Per la lista inviare L. 1000. Offro in cheque massima serietà.
Antonello Matrone - Via A. Torto 11 - S. Egio - M. Albino (SA) - Tel. 081/957181.

● Compro giochi per C64 solo su cassetta come: Pallamano, Pallavolo, Green Beretm Goonies, Soccer 3, Cobra, Gremlins, Paper Boy, Porno Movie e tutte le altre novità, buon prezzo.
Bollo Daniele - Via 24 Maggio n. 1 - Valdostico - Tel. 0445/745170.

● Vendo/Scambio giochi per CBM 64 come: Catch, Dragon's Lair, Miami Vice, Strip Poker, Ghost'n Goblins, Wonder Boy, Barbarian.... a L. 1000-2000.
Pierpaolo Curti - Via G. Verdi 12 - Lodi (MI) - Tel. 0371/64896.

● Vendo giochi per C64 pervenuti dall'Inghilterra come: Rambo II, Cobra (l'originale), Green Beret, Karate Kung Fu, Visitors, Masters, Adamo e Eva, Dragon's Lair. Richiedere lista, max serietà.
Marco Morseglia - Via S. Martino 5 - Montemurlo (FI) - Tel. 0574/790238.

● Vendo giochi videogame ed utility a L. 10.000 in 20 programmi. Dispongo delle ultimissime novità dall'Inghilterra ed Usa. Oltre 3000 programmi a disposizione. Garantisco serietà. Su disco o cassetta scrivere o telefonare ore pasti a:
Luca Bellin - Piazza Vittoria 5 - Ormelle (TV) - Tel. 0422/745187.

● La Leader Games vi propone più di 1600 giochi tutti affiatati come una cornomilla vincente, naturalmente per C64 e per Spectrum. Eccovi alcuni titoli: Winter Games, Word Games, Karate Kid, Hiper Sport, Commando, Sabouter 1, 2, Enduro Racer, Summer Games, Hollywood Poker, Wonder Boy ecc. Prezzi irresistibili, anzi ridicoli dalle 1500 in giù.
Andrea Bruno - Via Severino Ferri 41 - Fontanelice (BO) - Tel. 0542/92525.

● Cerco per CBM 64 giochi su cassetta come: Green Beret, Top Gun, Summer Games, Enduro Racer, Rambo, Cannonbool, Formula 2, Motocross, Advenger. Prezzo da concordare oppure scambio con altri giochi disponibili come: Pitstop, Dragon's Lair. Max serietà.
Renato Borsani - Via S. Liberata 15 - Castellanza (VA) - Tel. 0331/500709.

● Vendo Spectrum + trasformatore e cavetti + 400 programmi (giochi in L.M. utility) + libro "Alla scoperta dello ZX Spectrum" a sole L. 300.000 trattabili.
Bellini Carlo - Via Pontiroli 29/4 - Bogliasco (GE) - Tel. 010/3471797.

● Hei ragazzo!! Sei un accanito commodorista? Cerchi dei giochi giusti? Hai dei giochi giusti? E allora hai trovato un tuo simile. Ho i migliori, dico i migliori, giochi in commercio. Eccone un saggio: Olimpic Games, Beach Head II, Rambo, Commando, Visitors, Dragon's Lair, Asterix. Perciò intercettami al più presto.
Massimiliano Allegri - Via Cigliolo 8 - Velletri (Roma) - Tel. 9634224.

● Vendo per CBM 64 tutti gli ultimi video games in cassetta originali. Giochi come: Tai Pan, Indiana Jones, Bouble Booble, Mega Apocalypse, California Games a L. 1000 cad + cassetta e qualsiasi gioco che volete a vostra richiesta.
Baroni Maurizio - V.le S. Marco 162 - Mestre (VE) - Tel. 041/976521.

● Compro/Cerco World Cup 2, V-Visitors, Bruce Lee, Strip Poker 2, Rocky per CBM 64 ad un ragionevole prezzo (max 5000 cad).
Facchetti Manuel - Via Roma 31 - Uragо D'Oglio (BS) - Tel. 030/7717137.

● Vendo i migliori giochi del momento a L. 2000 cad. Possiedo: Road Runner, Revs Plus, Stifflip & co, Bubble Booble, California Games, Dragon's Lair 2, Leaderboard, Mega Apocalypse, Killed Until Dead, Gauntlet, Super Cycle e molti altri.
Nicola Paladini - V.le Duodo 74/6 - Udine - Tel. 530926.

● Compro Bruce Lee, Paper Boy, Visitors, Scooby Doo, Asterix, Ghost'n Goblins, Road Runner, Lupin.
Fabio Mannarino - Via S. Paternostro - Crotone (CZ) - Tel. 0962/27646.

● Cerco giochi per CBM 64 in cassetta come: Egyptian, Movie Monster, Transformers, e l'originale gioco al laser Dragon's Lair da bar. Telefonare dalle 21 in poi.
Suin Davide - Via Baretti 24 - Padova - Tel. 049/685431.

● Cerco disperatamente programma che trasforma il C64 in Spectrum 48K su cassetta max L. 18.000.
Michele Starita - Via Sicilia 9 - Cabras (OR).

● Compro la cassetta di Pac Land originale a L. 10.000. Il pagamento avverà in contrassegno spese postali escluse. Fate in fretta max 1 mese.
Maximilian Grasso - Via G. Di Vittorio Manfredonia (FG).

● Vendo e cambio ultime novità per ZX Spectrum come: Sabouter 2, Mag Max, Goal Keeper, After Shok, Enduro Racer, 1942, Indoor Sports, tutti a prezzi contenuti, a chi volesse iscriversi al mio club, i giochi saranno a metà prezzo!!
Gianluca Rossi - Via Dei Panfili 108 - Ostia (Roma) - Tel. 06/5693695.

● Vendo per ZX Spectrum giochi originali ultime novità, duplicazioni perfette: Indiana Jones, Basket, 007, Pit Stop II, Street Hawk, World Game, Game Over 1, 2, Enduro Racer.
Maurizio Aloise - Via G. D'Annibale - Roma - Tel. 6287778.

● Cerco il programma The Quill e il programma The Illustrator per il CBM 64. Solo su nastro ad un massimo di L. 30.000, telefonatemi.
Baldino Alessandro - Via Tallarico 3 - Salerno - Tel. 089/354220.

● Compro in cassetta per il CBM 64 con dei giochi che siano Boxer, Olimpiadi, Calcio, una macchina ecc.
Francesco - Via Roma 39 - Matera - Tel. 224743.

● Cerco e compro monitor con volume per CBM 64. A chiunque interessi telefonare ore pasti.
Walter Viazzi - P.za Giovanni XXIII - Acquiterme (AL) - Tel. 0144/311687.

● Vendo giochi per CBM 64 come: Gyruss, Dragon's Lair, Ye Ar Kung Fu, Calcio Replay, Calcio Goal Maradona, Ghost'n Goblins, Catch, Super Man e altri da L. 1000 a L. 6000.
Catenacci Paolo - Via Patrinio - Cooperativa XXV Aprile - Sora (FR) - Tel. 0776/831026.

● Eccezionale: Il Sinclommodore Club vende per CBM 64 le ultime novità di Software: The Last Ninja, Geos, Dragon's Lair, World Games, Wonder Boy, Head Over Heels, Arkanoid, The Great Escape. Massimo Bianchini - Via Principe Siro - Campagnola (RE).

● Eccezionale! Il Sinclommodore Club vende per CBM 64 le ultime novità di Software: The Last Ninja, Geos, Dragon's Lair, World Games, Wonder Boy, Head Over Heels, Arkanoid, The Great Escape. Carlo Badiali - Via Pivetta 18 - Campagnola (RE) - Tel. 0522/663175.

● Videosoft vende tutto il Software del mercato e ultime novità per C64 a L. 800 il titolo. Abbonamenti mensili a L. 4500 il disco (2 lati pieni di news!!!).

Videosoft Group - Via Pavan 9 - Mogliano V. (TV) - Tel. 041/5902148.

● Vendo giochi per CBM 64 favolosi tra cui: Dragon's Lair 1, 2, Golf, Asterix, Pac Man, Bomb Jack, e tanti altri a L. 10.000.
Giorgio Mazzella - Via Appia IV 23 - Formia (LT) - Tel. 21496.

● Vendo ultimissime novità Software e Hardware per CBM 64/128 e Amiga, solo su disco a bassissimo prezzo. Telefonare ore pasti.
Massimiliano Mellano - Via Torino 12 - Fossano (CN) - Tel. 0172/691361.

● Icone Soft è fornita di moltissimi programmi nuovissimi tipo: Road Runner, Game over, California Games, Re Bounder, 007 Zona Pericolo ecc.
Icone Soft - Via Luise Gariano 7 - Catanzaro - Tel. 0961/52518.

● Vendo/Cerco programmi per ZX Spectrum appena arrivati dall'Inghilterra. Telefonare o scrivete subito.
Giovanni De Santis - Via Gazzoletti 10 - Milano - Tel. 02/3558937.

● Hei amico. Dove guardi, sono qui. Se stai cercando il meglio del Software per il tuo Spectrum 48K hai trovato la persona giusta. Telefonami o scrivimi ti invierò la lista gratis. Qualche titolo: Prohibition, Basket Master, After the War, Freddy Hardest, Mister of the Nile ecc.
Tevoi Massimiliano - V.le Spolverini 37 - Verona - Tel. 045/529312.

● Sensazionale!! Vendo centinaia di giochi per Spectrum 48K a L. 1000 cad. Alcuni di questi sono: Calcio, Commando, 1942, Ping Pong, Sexy Black. Con 3 giochi 1 in regalo. Per lista scrivere a:
Baglioni Giovanni - P.tta C. Musi 3 - Bologna - Tel. 051/511978.

● Vendo Commodore 128, 1 anno di vita al prezzo di L. 750.000 con due registratori e più di 250 giochi compreso Joystick.
Federico De Cristoforo - Via Mascarella 51 - Bologna - Tel. 242928.

● Vendo circa 20 cassette a sole 100.000 con 10 giochi ciascuna, a scelta. Possiedo tra i più bei giochi del momento: Barbarian, Championship Wrestling, Blood'n Guts, Nexus ecc., sono disposto a contrattare la vendita di singole cassette.
Ceglie G. Maria - Via XX Settembre 16 - Verbania (NO) - Tel. 0323/501423.

● Cerco programma che permette di caricare i giochi del C64 sullo Spectrum 48K. Cerco inoltre 2 giochi per lo Spectrum a prezzo basso, quali: Calcio con Replay e Rock'n Wrestle.
Silvio Guglielmo - Via G. Mazzini 91 - Bitonto (BA) - Tel. 080/613012.

● Superincredibile!! 15 games di avventura, sportivi, d'azione "Stanlio & Olio, Wonter Boy, Enduro Racer, Scooby Doo, Word Games, Super Pornographic e molti altri a sole L. 1000 cad.
Laudani Massimo - Via Filisto 150 - Siracusa - Tel. 0931/30212.

● Vendo giochi da L. 1500 a L. 3000 su disco o nastro per C64/128. Massima serietà. Arrivi settimanali tra cui: Trantor, Air Burne Ranger, Rastan, Rygar e molti altri.
De Leonardis Paolo - Via L. Papirio 147 - Roma - Tel. 06/7745945.

● Vendo/Cerco programmi per ZX Spectrum appena arrivati dall'Inghilterra. Dispongo di tutte le ultime novità.
Gianni De Santis - Via Gazzoletti 10 - Milano - Tel. 3558937.

● Amici biellesi, possessori di un CBM 64 o di un 128, svegliatevi! Non posso dire di possedere tutti i programmi in circolazione, ma almeno di una buona parte. Vendo programmi a L. 3000 su cassetta, L. 5000 su disco, L. 10.000 quelli multi-screen, e soprattutto scambio nella mia zona. Abito intorno a Micca (VC).
Nardi Mario - Via Lojodice 7 - Andorno Micca - Tel. 015/471671.

● Cerco disperatamente Pit Stop II su nastro a non più di 3000 L. Faccio affari solo nella zona di Roma.
Bernardini Dario - Via Norcia 8 - Roma - Tel. 7942686.

● Cerco Joystick Kempston per Spectrum 48K in buone condizioni a prezzo modesto.
Leocata Sandro - Via Luigi Longo 2 - Adrano (CT) - Tel. 095/7691282.

● Cerco programma per Spectrum 48K per accedere a videogiochi e programmi e un programma per trasformare lo Spectrum 48K in CBM 64. Per maggiori informazioni scrivetemi.
Giancarlo Romano - Via Mosca 111 - Pietrapercia (EN).

● Vendo e cambio videogames ed utilities per Spectrum. Possiedo centinaia di titoli per qualsiasi tipo di ZX. Se volete catapultarvi nel vero mondo dei videogames non comprate una catapulta: telefonatemi! Assicuro risposte e massima serietà. Chi possiede uno Spectrum 128 mi contatti!!
Peppini Stefano - Via Galimberti 14B - Parma - Tel. 0521/45671.

● Eccezionale! Vendo Floppy Disk Discovery One per ZX Spectrum con interfaccia Joystick, presa monitor, presa per stampante. Inoltre regalo 2 dischi pieni di programmi tosti il tutto a L. 300.000 praticamente nuovo con imballo originale.
Tosi Claudio - V.le Martiri 172/5 - Serravalle Scrivia 15069 - Tel. 0143/62618. Telefonare ore pasti.

● La "Sud Soft" vi offre tutto il miglior Software disco-nastro in circolazione. Giochi, utility, corsi di Basic di inglese di scacchi di musica. Impartiamo anche lezioni di piccola programmazione. Insomma tutto quello che più ti occorre per il tuo CBM 64 lo trovi da noi.
Vitarelli Domenico - C.so Roma 87 - Cellamare (BA) - Tel. 080/651750.

● Vendo programmi per CBM 64 tra cui: Dragon's Lair 1, 2, Gi Joe, tutti i tipi di Karate, Transformers, Cobra, Infiltrator, Cad 3D, Raid Over Moscow, Back to the Future. Telefonare ore pasti.
Antonio Cupo - Via G. Matteotti - Formia (LT) - Tel. 25588.

● Vendo tutte le novità del mercato inglese (giochi ancora inediti in Italia) per ZX Spectrum e C64. Essendo continui gli arrivi non ho scritto i titoli.
Fabrizio Massara - Via L. Giugni 16 - Praia a Mare (CS) - Tel. 0985/72128.

● Eccezionale, vendo moltissimi giochi per ZX Spectrum, tra cui: Barbarian, Wonder Boy, BMW 1000, Rally, Commando, Green Beret ecc. a L. 1500/2000 cad. Minimo 5 video games.
Nicola Giacobone - Via Rossini 10/E - Pieve Emanuele (MI) - Tel. 02/90724466.

● Cerco Tai Pan ed Elite con istruzioni per C64. Inoltre cerco tutte le nuove versioni del Calcio. Ho moltissime novità tra cui: Stanlio & Olio, The Big Race (Moto), Golf 2, e moltissimi altri. Per lista accludere L. 1000.
Defraia Luca - Via Dante 15 - Cagliari - Tel. 070/45383.

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di NEW SPECIAL PLAYGAMES presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

NEW SPECIAL PLAYGAMES N. 8

VENDO | COMPRO | CERCO | TROVO

(cancellare i settori che non interessano)

Nome _____ Indirizzo _____

Città _____ C.A.P. _____ Tel. _____ Età _____

● Stop Affare!! Vendo solo su nastro per C64/128 i migliori giochi sul mercato al prezzo più basso. Scrivimi per lista gratuita, ultime novità a prezzi bassissimi. Compilation di 40 giochi a L. 20.000 in regalo spese postali. Ultima novità: Tauceti, Revs, Royal Agent, Exploding Fist 2, Spectrum, Simulator, Soccer, e tanti altri.
Valentina Baio - Casella Postale 52 - Piovene R. (VI).

● Vendo per Atari 8 cassette: Space Invaders, Vanguard, Mario Bros, Miss Pac Man, Back Gammon, Jungle Hunt, Joust, Pele's Soccer, a prezzi vantaggiosissimi. Telefonare dopo le 19.30.
Azzolina Nicola - Via Bonvicini 5 - Bologna - Tel. 051/360397.

● Vendo giochi, programmi, interfacce per Commodore 64/128 su dischi e cassette, tra i migliori: Arkanoid, It's a Knockout, Cobra, Arcana, Winter Games, Blood and Guts.
Andrea D'Alessandro - V.le Fiume 125/A - Viterbo (VT) - Tel. 0761/288481.

● Vendo ultimissime novità Software e Hardware per CBM 64/128 e Amiga, solo su disco a bassissimo prezzo. Telefonare ore pasti.
Massimiliano Mellano - Via Torino 12 - Fossano (CN) - Tel. 0172/691361.

● Vendo a prezzi super convenienti oltre 1000 giochi a vostra scelta per il CBM 64. Scrivete presto o telefonate ore pasti.
Cisotto Giancarlo - Via Curio Dentato 16 - Terni - Tel. 0744/451204.

● Cerco il programma che trasforma il Commodore 64 in ZX Spectrum (possibilmente su cassetta a prezzo ragionevole.
Luigi di Nuzzo - Via Lamia 53 - Montedecoro (CE) - Tel. 0823/3119730.

● Arrivi settimanali. Le migliori novità per il tuo C64/128 su disco e su nastro. Alcuni esempi: Re Bounder, Star Paws, California Games, Last Ninja, Living Daylights, Road Runner, ecc. Per ulteriori informazioni telefonare a:
Campagna Vittorio - Via Caduti 55 - Catanzaro - Tel. 0961/602528.

● Vendo programmi in cassetta per CBM 64. Alcuni esempi: Hard Ball (Baseball con splendida grafica), Leader Board (Golf), Legend of Kage, Simulatore, Spy Life, Cobra 2, e molti altri. Solo Treviso e periferia scambio giochi.
Stefano Bottegal - P.za Pio X n. 4 - Treviso - Tel. 0482/547864.

● Vendo dischi da 15 giochi o singoli inediti per l'Italia per C64 a L. 20.000 con il dischetto o singoli a L. 3000 (Barbarians, Last Ninja).
Flavio Girella - Via De Amicis 31 - Segrate (MI) - Tel. 2137047.

● Cerco un Floppy Disk più il gioco di Robin Hood.
Giovanni Cicu - Via Coghinas 5 - Sorso (SS) - Tel. 079/350456.

● Vendo Commodore 16 con tastiera, registratore, Joystick originale, libro di introduzione al Basic "Parte 1" con cassette, oltre 100 giochi ognuno con propria spiegazione + listati vari e manuali vari tutto a L. 300.000.
Fabio Lombardi - Via Gioberti 28 - Olmo Di Martellago - Tel. 906138.

● Compro Space Ace su nastro max L. 5000 eventualmente contattatemi per accordo.
Fabrizio Pierattini - Via Biscolla 10 - Massa e Cozzile (PT) - Tel. 0572/79930.

● La Ditta DSS (spa) a Salerno vende per tutta l'Italia ultimissime novità Usa, Inghilterra, di giochi per Spectrum 48 e 16K a prezzi propaganda. Si vende anche per negozi di computer e vari. Telefonare dalle 14 alle 15.
DSS - Via Posidonia 145 - Salerno - Tel. 089/311753.

● Cerco giochi per Spectrum 48K come: Summer Games, War Games, Ghost'n Goblins, Olimpiadi.
Gianluca Masoero - C.so Enotria 69 - Alba - Tel. 34305.

● Compro espansione di memoria da 8K e 16K.
Juri Ghinzelli - Via 1° Greppi 20 - Parma - Tel. 598725.

● Scambio cassetta con 5 giochi per CBM 64: Genio, Morgana, Super Slot, Boing Boing, The Ghost con cassetta ZX Spectrum 48.
Favaretto Marco - Via Castelletto - Monastier (TV) - Tel. 0422/798120.

● Vendo ZX 48K Plus + interfaccia + manuali + 100 giochi: Commando, Match Day, Ghost, Bomb Jack 2, Spy Hunter ecc. il tutto poco usato a sole L. 200.000. Massima serietà. Telefonare dalle 13.30 alle 19.30. Cerco inoltre per CBM 64 Dragon's Lair, Il Basket, Karate, Bomb Jack.
Cristiano Baco - Via Fontanassa - 24 - Savona - Tel. 019/808454.

NEW SPECIAL PLAYGAMES
NEW SPECIAL PLAYGAMES
NEW SPECIAL PLAYGAMES
NEW SPECIAL PLAYGAMES
NEW SPECIAL PLAYGAMES

RITAGLIA LUNGO IL BORDO
SEGNATO IN NERO E PIEGA
SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA TUA
CASSETTA SCRIVENDO
IL TUO NOME

PROGRAMMI
PER CBM 64 E SPECTRUM 48K

8

NEW SPECIAL PLAYGAMES

NEW SPECIAL PLAYGAMES 20 GIOCHI

SU QUESTA CASSETTA

LATO A / CBM 64

		COUNTER
1	OFF ROAD	□ □ □
2	KENDO SAN	□ □ □
3	ALPHATAU	□ □ □
4	HOCKEY	□ □ □
5	FAST	□ □ □
6	PC SYSTEM	□ □ □
7	MISTER WHO	□ □ □
8	ROLL	□ □ □
9	SEEKER	□ □ □
10	ZAZ	□ □ □

LATO B / SPECTRUM 48K

		COUNTER
1	500 C.C. G.P.	□ □ □
2	ENGLAND RACE	□ □ □
3	FLEXI TEAM	□ □ □
4	RANAX	□ □ □
5	POMPIERI	□ □ □
6	PHANTOM	□ □ □
7	CRAZY STORY	□ □ □
8	HIDE PARK	□ □ □
9	ZAX ZOO	□ □ □
10	AIR RAID	□ □ □

QUESTA CASSETTA È DI

NOME

COGNOME

VIA N.

CITTÀ

ANNOTAZIONI